

**О ПОРОГЕ ОТНОШЕНИЯ  
АППРОКСИМАЦИИ  
ДЛЯ РЕОПТИМИЗАЦИИ  
ОБОБЩЕННОЙ ЗАДАЧИ О  
ВЫПОЛНИМОСТИ  
С ПРЕДИКАТОМ РАЗМЕРНОСТИ  
3**

**Введение.** Обобщенные задачи о выполнимости (Constraint Satisfaction Problems или CSP задачи) задаются множеством переменных и множеством ограничений (которые состоят из предикатов), каждое из которых зависит от некоторого числа переменных, и цель состоит в том, чтобы найти такие присвоения значений переменным, выполняющим (удовлетворяющим) максимальное число ограничений. Большое число фундаментальных оптимизационных проблем, таких как Max Cut и Max k-Sat, – примеры CSP задач.

Большинство CSP задач являются *NP*-трудными и поэтому решить их точно за приемлемое время вряд ли представляется возможным. Поэтому рассматриваются эффективные (полиномиальные) приближенные алгоритмы для решения таких задач. Для максимизационной задачи говорят, что алгоритм есть *C*-приближенным алгоритмом, если он для произвольного экземпляра дает решение со значением целевой функции не меньшим, чем  $C \cdot OPT$  ( $0 < C < 1$ ), где *OPT* – глобальный оптимум. При этом *C* называют отношением аппроксимации. Подобное определение можно дать для минимизационных задач.

*При выполнении уникальной игровой гипотезы (UGC) для задачи  $Ins - Max - E3CSP - EQUAL$  (реоптимизация  $Max - E3CSP - EQUAL$  при добавлении одного ограничения) существует полиномиальный оптимальный (пороговый)  $\phi(\alpha_{EQU})$ -приближенный алгоритм, где  $\alpha_{EQU} \approx 0.796$  пороговое отношение аппроксимации  $Max - E3CSP - EQUAL$  и  $\phi(\alpha_{EQU}) = 1 / (2 - \alpha_{EQU}) \approx 0.831$ .*

Говорят, что для задачи  $Q$  установлена верхняя оценка отношения аппроксимации  $C$ , если существует полиномиальный  $C$ -приближенный алгоритм для решения  $Q$ .

Для задачи  $Q$  установлена нижняя оценка отношения аппроксимации  $c$ , если для произвольного  $\varepsilon > 0$  не существует полиномиального приближенного алгоритма для  $Q$  на котором достигается отношение аппроксимации  $c - \varepsilon$ . Если  $C = c$ , то для задачи  $Q$  установлен *порог отношения аппроксимации* (равный  $C = c$ ). Соответствующий алгоритм называется *пороговым* или *оптимальным* (и отношение аппроксимации – оптимально). Если для CSP задачи верхняя оценка  $C$  достигается случайными приписываниями и эта оценка совпадает с нижней  $c$ , то предикат соответствующий задаче (и задачу) называют аппроксимационно-устойчивой.

Для некоторых CSP задач удалось получить пороговые значения отношения аппроксимации. Например, для Max 3-Sat и Max 3-Lin это удалось сделать с использованием известной PCP теоремы [1]. Для некоторых (Vertex Cover, задача о минимальном вершинном покрытии графа) для этого привлекалась уникальная игровая гипотеза (Unique Games Conjecture, UGC), введенная Кхотом (Khot) [2, 3]. В работе [4] установлен факт существования порогового отношения аппроксимации для произвольных CSP константной размерности с привлечением техники полуопределенного программирования (Semidefinite Programming, SDP) и UGC.

Понятие реоптимизации [5, 6] состоит в следующем. Пусть  $Q$  – некоторая NP-трудная (возможно, NP-полная) проблема,  $I$  – начальный экземпляр проблемы  $Q$ , оптимальное решение которого известно. Предлагается новый экземпляр  $I'$  задачи  $Q$ , полученный некоторыми «незначительными» изменениями экземпляра  $I$ . Как можно эффективно использовать знания об оптимальном решении  $I$  для вычисления точного или приближенного решения экземпляра  $I'$ ? Цель реоптимизации при применении приближенных методов – использование знаний о решении начального экземпляра  $I$  для достижения лучшего качества приближения (аппроксимационного отношения)  $I'$ .

Мало изучена и исследована проблема нахождения пороговых (оптимальных) приближенных алгоритмов для реоптимизации дискретных задач оптимизации. В [7] найден порог отношения аппроксимации для реоптимизации упорядоченных CSP задач (с использованием UGC). Для реоптимизации CSP задач с аппроксимационно-устойчивыми предикатами в [8] установлен порог отношения аппроксимации (с использованием PCP теоремы). В работе [9] найдены пороговые значения отношения аппроксимации (конкретные численные значения) для реоптимизации Max Cut и Max 2-Sat (с использованием UGC). В данной работе устанавливается порог отношения аппроксимации (конкретное численное значение) для реоптимизации CSP задачи с предикатом размерности 3, который не является аппроксимационно-устойчивым.

**Основные определения и постановка задачи.** Пусть  $Q$  обозначает NP-полную (или NP-трудную) проблему. Для экземпляра  $I$  проблемы  $Q$  размерности  $n$   $OPT(I)$  является значение оптимального решения. Для полиномиально

приближенного алгоритма  $ALG(I)$  обозначает значение решения, находящее алгоритм (или его математическое ожидание, если алгоритм случайный). Пусть  $C$  параметр, который может быть и функцией от  $n$ .

**Определение 1.** Алгоритм достигает аппроксимационное отношение  $C$ , если для произвольного экземпляра  $I$ :

$ALG(I) \geq C \cdot OPT(I)$ ,  $Q$  – максимизационная проблема, при этом  $0 < C < 1$ ;

$ALG(I) \leq C \cdot OPT(I)$ ,  $Q$  – минимизационная проблема, при этом  $C > 1$ .

При этом говорят, что алгоритм –  $C$ -приближенный.

Пусть задан алфавит  $[q] = \{1, \dots, q\}$  и множество предикатов  $\Pi: [q]^k \rightarrow \{0, 1\}$ , здесь  $k$  размерность предикатов.

**Определение 2.** Экземпляр задачи  $Max-CSP-P$  (скажем  $I$ ) задается  $n$  переменными  $x_1, \dots, x_n$  и множеством ограничений  $E$  таким, что каждое  $e \in E$  имеет вид  $e = (S, P)$ , где  $S \in [n]^k$  и  $P \in \Pi$ . Рассмотрим отображение  $L: [n] \rightarrow [q]$ . Будем говорить, что ограничение  $e = (S, P)$  выполняется (удовлетворяется), если  $P(L(S_1), \dots, L(S_k)) = 1$ , где  $S_i$  –  $i$ -й элемент  $S$ . Определим значение

целевой функции  $val_L(I) = E_{e \in E} P(L(S_1), \dots, L(S_k)) = \sum_{e \in E} w_e P(L(S_1), \dots, L(S_k))$ , где  $w_e$  задает распределение весов ограничений.

Нужно найти такое отображение  $L$ , что  $val_L(I)$  максимально, т. е.  $val(I) = val_{L^*}(I) = \max_L val_L(I)$ , при этом  $L^*$  – оптимальное решение. Если  $P$  зависит от не более чем  $k$  литералов  $Max-CSP-P$  будем называть  $Max-kCSP-P$ , если в  $P$  ровно  $k$  литералов – то  $Max-EkCSP-P$ .

В дальнейшем будем считать  $w_e = 1$  для произвольного  $e \in E$ . В качестве реоптимизационной версии задачи  $Max-EkCSP-P$  будем рассматривать задачу следующего вида.

**Задача  $Ins-Max-EkCSP-P$ . Входные данные.** Экземпляр  $I$  задачи  $Max-EkCSP-P$ , содержащий ограничение  $e = (S, P)$ , где  $S \in [n]^k$  и  $P \in \Pi$ . Экземпляр  $I'$  получается из  $I$  добавлением некоторого  $e' = (S', P)$ , где  $S' \in [n]^k$ .

**Результат.** Найти оптимальное решение экземпляра  $I'$  задачи  $Max-EkCSP-P$ , используя оптимальное решение  $L^*$  экземпляра  $I$ .

**Цель.** Найти  $L$ , которое максимизирует число выполненных ограничений экземпляра  $I'$ .

Будем рассматривать случай  $k = 3$  и положим  $P = EQUAL$  (булевский предикат  $EQUAL$  выполняется тогда и только тогда, когда все его переменные либо единицы, либо нули). Известно, что задача  $Max-E3CSP-EQUAL$  не является аппроксимационно-устойчивой [10].

**Оптимальный приближенный алгоритм для задачи  $Max - E3CSP - EQUAL$ .** Используем результаты работы [11]. Верхняя оценка отношения аппроксимации для задачи  $Max - E3CSP - EQUAL$  получена с помощью полу-определенной (Semidefinite, SDP) релаксации.

**Теорема 1 [11].** Для задачи  $Max - E3CSP - EQUAL$  существует полиномиальный приближенный алгоритм со следующим отношением аппроксимации:

$$\alpha_{EQU} = \min_{\delta \in (0,1)} \frac{1 - \frac{3 \cos^{-1}(1-\delta)}{2\pi}}{1 - \frac{3\delta}{4}} \approx 0.796.$$

Нижняя оценка отношения аппроксимации получена с помощью уникальной игровой гипотезы (UGC). Типичную технику получения результатов по нижним оценкам отношения аппроксимации (неаппроксимируемости) можно описать следующим образом. Пусть  $Q$  – произвольная оптимизационная (для определенности на максимум) проблема. Под  $(c,s)$ –*gap* версией проблемы  $Q$  (обозначение  $Gap - Q_{c,s}$ ) будем понимать проблему, для которой либо  $OPT(I) \geq c$ , либо  $OPT(I) \leq s$  для произвольного экземпляра  $I \in Q$ . Рассмотрим  $NP$ -полную проблему 3-Sat (3-выполнимость). Произвольная 3-Sat формула ( $E3 - CNF$  формула) – это конъюнкция множества скобок, где каждая скобка это дизъюнкция трех булевских переменных или их отрицаний. Цель состоит в определении приписывания булевским переменным таких значений истинности, что формула становится логически истинной (выполнимой). Допустим, что существует полиномиальная сводимость от 3-Sat к  $Gap - Q_{c,s}$  для некоторых  $0 < s < c$ , т. е. сводимость, отображающая 3-Sat формулу  $\psi$  на экземпляр  $I$  проблемы  $Q$  такой, что:

(Случай-да): Если  $\psi$  имеет приписывание, которое делает ее выполнимой, то  $OPT(I) \geq c$ ;

(Случай-нет): Если  $\psi$  не имеет приписываний, которые делают ее выполнимой, то  $OPT(I) \leq s$ .

Такая сводимость предполагает, что если существует полиномиальный алгоритм с отношением аппроксимации большим, чем  $s/c$  для проблемы  $Q$ , то есть возможность эффективно определить выполнима ли 3-Sat формула и, следовательно,  $P = NP$ . Таким образом, при стандартном предположении  $P \neq NP$  эта сводимость – источник получения результатов по неаппроксимируемости для проблемы  $Q$ . Если исходить из Probabilistically Checkable Proof (PCP) теоремы [12] в той или иной форме для некоторого  $NP$ -полного языка (например, 3-Sat) получим обычную неаппроксимируемость. Если же исходить не из PCP теоремы, а из уникальной игровой гипотезы (UGC) в вышеописанной сводимости, получим неаппроксимируемость, основанную на UGC или *условную неаппроксимируемость (conditional inapproximability)*.

Уникальная игровая гипотеза рассматривалась в такой постановке.

*Уникальная игровая гипотеза (UGC).* Для любого  $\delta > 0$  существует такое простое  $p$ , что для данной системы линейных уравнений  $x_i - x_j = c_{ij} \pmod{p}$  является *NP*-трудным определить, какое из этих двух утверждений истинно:

- существует приписывание  $x_i$ , выполняющее (удовлетворяющее)  $(1 - \delta)$  – часть всех ограничений (уравнений);
- все приписывания  $x_i$  могут выполнять не больше  $\delta$  – часть всех ограничений.

**Теорема 2[11].** Предполагая UGC для любого  $0 < \delta < 1$  и  $\varepsilon > 0$  является *NP*-трудным различить экземпляр задачи *Max-E3CSP-EQUAL* со значением  $1 - 3\delta/4 - \varepsilon$  от экземпляра со значением  $1 - \frac{3 \cos^{-1}(1 - \delta)}{2\pi} + \varepsilon$ . Иными словами, предполагая UGC, для любого  $\delta > 0$  не существует приближенного полиномиального алгоритма для *Max-E3CSP-EQUAL* с отношением аппроксимации  $\alpha_{EQU} + \delta$ .

Используя теоремы 1 и 2, получаем результат.

**Следствие.** Для задачи *Max-E3CSP-EQUAL* существует оптимальный (пороговый)  $\alpha_{EQU}$ -приближенный алгоритм.

**Порог отношения аппроксимации для задачи *Ins-Max-E3CSP-EQUAL*.** Имеет место следующий результат.

**Теорема 3.** Если для задачи *Max-E3CSP-P* существует полиномиальный  $\rho$ -приближенный алгоритм, то для задачи *Ins-Max-E3CSP-P* (реоптимизация *Max-E3CSP-P*) существует полиномиальный  $\phi(\rho)$ -приближенный алгоритм, где  $\phi(\rho) = \frac{1}{2 - \rho}$ .

$\mathbf{0}$ , с множеством ограничений  $E$  и  $L^*$  – оптимальное решение  $I$  ( $val(I) = val_{L^*}(I)$ ). К системе добавляется ограничение  $e' = (S', P)$ , где  $S' \in [n]^k$ , в результате получаем экземпляр  $I'$  проблемы *Ins-Max-E3CSP-P*, пусть  $L_{I'}^*$  его оптимальное решение ( $val(I') = val_{L_{I'}^*}(I')$ ). Если  $L_{I'}^*$  не выполняет ограничение  $e'$ , то  $L^*$  – оптимальное решение экземпляра  $I'$  задачи *Ins-Max-E3CSP-P*, отсюда

$$val(I) \geq val(I') - 1 \quad (1)$$

(в левой части записано условие, что  $L^*$  – оптимальное решение  $I'$ , а в правой, что оптимальное решение  $L_{I'}^*$  не выполняет ограничение  $e'$ ). Пусть  $L_{I'}^*$  выполняет ограничение  $e'$  и есть  $l$  вариантов, при которых будет выполнено ограни-

чение  $e'$  (очевидно  $l < 2^3 = 8$ ). Построим  $l$  приближенных решений  $x^i (i \in [l])$  следующим образом. Берем  $i$ -е приписывание, выполняющее  $e'$ . Из системы ограничений удаляем  $e'$  и к ограничениям, оставшимся (учитывая результат приписывания) применяем некоторый полиномиальный  $\rho$ -приближенный алгоритм, получаем приближенное решение  $L^i$ . В результате получаем

$$val_{L^i}(I) \geq \rho(val(I') - 1) + 1 = \rho val(I') + 1 - \rho \quad (2)$$

Умножая (1) на  $1 - \rho$  и складывая с (2) получаем

$$(1 - \rho)val(I) + val_{L^i}(I) \geq (1 - \rho)val(I') - (1 - \rho) + \rho val(I') + 1 - \rho = val(I')$$

Среди решений  $L^*$  и  $L^i$  выбираем наилучшее (т. е. с наибольшим значением целевой функции  $val$ ) и обозначаем  $\bar{L}$ . Имеем

$$val(I') \leq (1 - \rho + 1) \max\{val(I), val_{L^i}(I)\} = (2 - \rho)val_{\bar{L}}(I),$$

откуда  $val_{\bar{L}}(I) \geq \frac{1}{2 - \rho} val(I')$ . Таким образом, в результате выполнения описанного алгоритма получено приближенное решение  $\bar{L}$  экземпляра  $I'$  с отношением аппроксимации  $\phi(\rho) = \frac{1}{2 - \rho}$ . Ясно, что всегда  $\frac{1}{2 - \rho} > \rho (\rho < 1)$ .

**Теорема 4.** Если для задачи  $Max - E3CSP - P$  существует полиномиальный оптимальный (пороговый)  $\rho$ -приближенный алгоритм, а для задачи  $Ins - Max - E3CSP - P$  (реоптимизация  $Max - E3CSP - P$ ) существует полиномиальный  $\gamma$ -приближенный алгоритм, то  $\gamma \leq \phi(\rho)$ .

*Доказательство.* Пусть  $I$  – экземпляр задачи  $Max - E3CSP - P$ , с множеством ограничений  $E$  и  $L^*$  – оптимальное решение  $I$  ( $val(I) = val_{L^*}(I)$ ). К системе добавляется ограничение  $e' = (S', P)$ , где  $S' \in [n]^k$ , в результате получаем экземпляр  $I'$  проблемы  $Ins - Max - E3CSP - P$ , пусть  $L_I^*$  его оптимальное решение ( $val(I') = val_{L_I^*}(I')$ ). Пусть  $\bar{L}$  решение проблемы  $Ins - Max - E3CSP - P$ , полученное в результате алгоритма из доказательства теоремы 3. Решение  $\bar{L}$  – лучше (больше по значению целевой функции) из решений  $L^*$  и  $L^i (i \in [l], l < 8)$ , оно получается полиномиальным приближенным алгоритмом с отношением аппроксимации  $\phi(\rho) = \frac{1}{2 - \rho}$ . Доказательство проведем от противного. Пусть  $\gamma > \phi(\rho)$  и  $\rho^*$  – такое, что  $\phi(\rho^*) = \gamma$ . Поскольку функция  $\phi(\rho)$  возрастающая по

$\rho$  и  $\phi(\rho^*) = \gamma > \phi(\rho)$ , то отсюда следует, что  $\rho^* > \rho$ . А это противоречит тому факту, что для проблемы  $Max-E3CSP-P$  существует полиномиальный оптимальный (пороговый)  $\rho$ -приближенный алгоритм (т. е. для получения решения  $L^i$  должен применяться полиномиальный алгоритм с отношением аппроксимации  $\rho^*$  большим чем  $\rho$ , что невозможно).

**Теорема 5.** Если для проблемы  $Max-E3CSP-P$  существует полиномиальный оптимальный (пороговый)  $\rho$ -приближенный алгоритм, то для проблемы  $Ins-Max-E3CSP-P$  (реоптимизация  $Max-E3CSP-P$ ) существует полиномиальный оптимальный (пороговый)  $\phi(\rho)$ -приближенный алгоритм, где  $\phi(\rho) = \frac{1}{2-\rho}$ .

*Доказательство* следует из теорем 3 и 4.

**Теорема 6.** Предположим, что имеет место уникальная игровая гипотеза (UGC). Тогда для проблемы  $Ins-Max-E3CSP-EQUAL$  (реоптимизация  $Max-E3CSP-EQUAL$ ) существует полиномиальный оптимальный (пороговый)  $\phi(\alpha_{EQU})$ -приближенный алгоритм, где  $\phi(\alpha_{EQU}) = \frac{1}{2-\alpha_{EQU}} \approx 0.831$ .

*Доказательство* следует из теоремы 5 и следствия, если положить  $\rho = \alpha_{EQU}$ , т. е. применить для решения  $Max-E3CSP-EQUAL$  алгоритм из теоремы 1.

**Заключение.** В данной работе явно определено численное значение (0.831) порогового отношения аппроксимации для задачи  $Ins-Max-E3CSP-EQUAL$ , что стало возможным благодаря новым результатам по оптимальным разбиениям пространства Гаусса [11]. Также заметим, что предикат  $EQUAL$  не является аппроксимационно-устойчивым [10] и поэтому результаты работы [8] к нему не применимы.

*В.О. Михайлюк*

ПРО ПОРІГ ВІДНОШЕННЯ АПРОКСИМАЦІЇ ДЛЯ РЕОПТИМІЗАЦІЇ ЗАДАЧІ  
ПРО УЗАГАЛЬНЕНУ ВИКОНУВАНІСТЬ З ПРЕДИКАТОМ РОЗМІРНОСТІ 3

При виконанні унікальної ігрової гіпотези (UGC) для задачі  $Ins-Max-E3CSP-EQUAL$  (реоптимізація  $Max-E3CSP-EQUAL$  при добавленні одного обмеження) існує поліноміальний оптимальний (пороговий)  $\phi(\alpha_{EQU})$ -наближений алгоритм, де  $\alpha_{EQU} \approx 0.796$



$$\phi(\alpha_{EQU}) = 1 / (2 - \alpha_{EQU}) \approx 0.831.$$

V.A. Mikhailyuk

ON THE THRESHOLD OF APPROXIMATION RATIO FOR REOPTIMIZATION OF CONSTRAINT SATISFACTION PROBLEM WITH PREDICATE OF ARITY 3

If the unique games conjecture (UGC) is true, for the problem *Ins-Max-E3CSP-EQUAL* (reoptimization of *Max-E3CSP-EQUAL* under insertion of one constraint) polynomial optimal (threshold)  $\phi(\alpha_{EQU})$ -approximation algorithm exists, where  $\alpha_{EQU} \approx 0.796$  is the threshold approximation ratio of *Max-E3CSP-EQUAL* and  $\phi(\alpha_{EQU}) = 1 / (2 - \alpha_{EQU}) \approx 0.831$ .

1. *Hastad J.* Some optimal inapproximability results // J. of the ACM. – 2001. – 48, N 4. – P. 798–859.
2. *Khot S.* On the power of unique 2-prover 1-round games// In Proc. ACM Symposium on the Theory of Computing (STOC). – 2002. – P. 767–775.
3. *Khot S., Regev O.* Vertex cover might be hard to approximate to within  $2 - \epsilon$ // J. Comput. Syst. Sci. – 2008. – **74(3)**. – P. 335–349.
4. *Raghavendra P.* Optimal algorithms and inapproximability results for every csp? // In STOC. – 2008. – P. 245 – 254.
5. *Bockenhauer H.J., Hromkovic J., Momke T. and Widmayer P.* On the hardness of reoptimization // Lect. Notes Comput. Sci. – 2008. – Springer: Berlin. – **4910**. – P. 50 – 65.
6. *Ausiello G., Bonifaci V. and Escoffier B.* Complexity and approximation in reoptimization // Computability in Context: Computation and Logic in the Real World (ed. S. Barry Cooper and Andrea Sorbi). – 2011. – London: Imperial College Press. – P. 101 – 130.
7. *Михайлюк В.А.* Реоптимізація упорядочених обобщених задач о выполнимости// Проблемы управления и информатики. – 2012. – № 3. – С. 56 – 65.
8. *Михайлюк В.А., Сергиенко И.В.* Реоптимізація обобщених проблем о выполнимости с аппроксимационно-устойчивыми предикатами // Кибернетика и системный анализ. – 2012. – № 1. – С. 89 – 104.
9. *Сергієнко І.В., Михайлюк В.О.* Реоптимізація проблем про узагальнену виконуваність з предикатами розмірності 2 // Доповіді НАН України. – 2012. – № 6. – С. 39 – 46.
10. *Zwick U.* Approximation algorithms for constraint satisfaction problems involving at most three variables per constraint // In Proc. of the Ninth Annual ACM/SIGACT-SIAM Symposium on Discrete Algorithms (SODA). – 1998. – P. 201 – 210.
11. *De A., Mossel E.* Explicit optimal hardness via Gaussian stability results // Electronic Colloquium on Computational Complexity. – 2012. – Report N 16.
12. *Arora S., Lund C., Motwan R., Sudan M. and Szegedy M.* Proof verification and intractability of approximation problems // J. of the ACM. – 1998. – **45**, N 3. – P. 501 – 555.

Получено 19.09.2012

**Об авторе:**

*Михайлюк Виктор Алексеевич,*

кандидат физико-математических наук, доцент,

докторант Института кибернетики имени В.М. Глушкова НАН Украины.

e-mail: mikhailyukvictor2@gmail.com