

ИНТЕГРАЦИЯ ИНСТРУМЕНТАЛЬНЫХ СРЕДСТВ АЛГЕБРЫ АЛГОРИТМОВ И ПЕРЕПИСЫВАНИЯ ТЕРМОВ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ ЭФФЕКТИВНЫХ ПАРАЛЛЕЛЬНЫХ ПРОГРАММ

Предложен подход к генерации термов по высокоуровневым спецификациям алгоритмов. Генерация выполняется в рамках совместного использования системы символьных вычислений и алгеброалгоритмического инструментария проектирования и синтеза программ. Система переписывания термов дополняет алгеброалгоритмический инструментарий средствами преобразования последовательных и параллельных алгоритмов, направленных на их улучшение.

Введение

В наши дни однопроцессорные системы практически полностью вытеснены многопроцессорными, позволяющими получать значительный прирост производительности программ. При этом использование многопроцессорных систем тесно связано с необходимостью распределения вычислений на различные процессоры и ядра, т. е., связано с распараллеливанием программ [1]. Существуют библиотеки, такие как pthreads [2], OpenMP [3], TBB [4] и др., позволяющие разработчикам создавать параллельные программы. При их использовании программист вручную производит разделение кода на независимые составляющие, обеспечивает обмен данными и синхронизацию между ними (подход pthreads), либо указывает компилятору, как и какие участки кода нужно распараллеливать (подход OpenMP). Однако у таких ручных методов есть существенные недостатки, в частности, связанные с внесением ошибок в программу и временем, требуемым на распараллеливание и отладку. Учитывая процесс распараллеливания последовательных программ целесообразно максимально автоматизировать, а в идеале — осуществлять полностью автоматически, без участия программиста [5].

В предыдущих работах автора [6–8] выполнено исследование проблемы автоматизации разработки эффективных программ для многоядерных архитектур с использованием алгеброалгоритмического Инструментария Проектирования и Синте-

за программ (ИПС). В основу автоматизации проектирования и программирования в рамках разработанного инструментария положена высокоуровневая формализация конструирования параллельных алгоритмов и применение формальных трансформаций программ для оптимизации их производительности. Под оптимизацией программ понимается достижение требуемых качественных характеристик программы по заданным критериям (память, быстродействие, загрузка оборудования и др.). Система ИПС базируется на представлении алгоритмов в системах алгоритмических алгебр В.М. Глушкова (САА) [9] и выполняет синтез последовательных и параллельных (многопоточных) программ на языках программирования Java, C++, Cilk++ по схемам алгоритмов. Для автоматизации выполнения трансформаций алгоритмов (программ) в работах [7, 8] была использована система символьных вычислений (на основе парадигмы переписывания термов) TermWare [10], которая расширяет возможности системы ИПС и позволяет автоматизировать решение задач анализа и обеспечения надежности программного кода. Отметим, что в [7, 8] преобразование схем алгоритмов в термы производилось вручную. Данная работа посвящена разработке средств генерации термов по спецификациям алгоритмов, представленным в САА. Подход проиллюстрирован на параллельном алгоритме рекурсивной сортировки.

Матеріал роботи має наступну структуру. В розділі 1 розглядаються засоби формалізованого проектування алгоритмів, які використовуються в системі ИПС. В розділі 2 коротко охарактеризована система TermWare і можливості її застосування з ИПС. Розділ 3 присвячений розгляду процесу генерації текстів програм і термів за схемами алгоритмів в алгебро-алгоритмічній інструментарії.

1. Засоби формалізованого проектування програм і алгебро-алгоритмічної інструментарії

В основу розробленої інструментарії проектування і синтезу програм покладено апарат САА і їх модифікацій [9]. Модифіковані САА (САА-М) призначені для формалізації процесів мультиобробки, які виникають, зокрема, при конструюванні програмного забезпечення в мультипроцесорних системах.

САА є двошаровою алгеброю $\langle U, B; \Omega \rangle$, де U – множина операторів, B – множина логічних умов. Оператори є відображеннями інформаційного множини (ІМ) в себе, логічні умови є відображеннями множини ІМ в множину значень 3-значної логіки $E_3 = \{0, 1, \mu\}$, де 0 – ложь; 1 – правда; μ – невизначеність. Сигнатура операцій САА $\Omega = \Omega_1 \cup \Omega_2$ складається з системи Ω_1 логічних операцій, приймаючих значення в множині B , і системи Ω_2 операцій, приймаючих значення в множині операторів U .

До логічних операцій системи Ω_1 належать загальні булеві операції: диз'юнкція, кон'юнкція, заперечення, а також операція лівого множення умов на оператор.

До основних операторних операцій системи Ω_2 належать:

- "оператор1" ЗАТЕМ "опера-

тор2" – послідовне виконання операторів;

- оператор розгалуження:

```
ЕСЛИ 'умовина' ТО
    "оператор1"
ІНАЧЕ
    "оператор2"
КОНЕЦ ЕСЛИ;
```

- оператор циклу:

```
ПОКА НЕ 'умовина_закінчення_
    циклу'
ЦИКЛ "оператор"
КОНЕЦ ЦИКЛУ;
```

- оператор циклу типу for:

```
ДЛЯ ("змінна1" ОТ
    "вираження1" ДО
    "вираження2")
ЦИКЛ
    "оператор1"
КОНЕЦ ЦИКЛУ
```

- асинхронне виконання двох операторів (данна операція називається також асинхронною диз'юнкцією):

```
("оператор1"
ПАРАЛЛЕЛЬНО
"оператор2")
```

- синхронізатор, виконуючий затримку обчислень до тих пор, поки умова 'умовина1' не стане істинною:

```
ЗДАТЬ 'умовина1'
```

В роботах [6, 9] апарат САА-М застосований при розв'язанні завдань символічної мультиобробки: послідовних і паралельних сортувань, пошуку, мовного процесування і др.

В якості прикладу далі наведено САА-схему швидкого сортування вхідного масиву A довжини n . В даній схемі спочатку виконується складна операція "main", яка визначає розмір вхідного масиву і викликає

затем функцию "qmain(n)". Оператор "qmain (n)" заполняет исходный массив A случайными значениями и вызывает функцию "sample_qsort". Данная функция сортирует подмассив, ограниченный указателями begin и end, и использует для этого стратегию "разделяй и властвуй" [11].

СХЕМА QUICKSORT_SERIAL

```
"main" =====
===="Определить переменную (n)
    типа (int) = (1000 * 10000)"
    ЗАТЕМ
    ЕСЛИ 'Количество параметров
        командной строки больше (1)'
    ТО "Присвоить переменной (n)
        значение (1)-го параметра
        командной строки"
    КОНЕЦ ЕСЛИ
    ЗАТЕМ
    "qmain(n) "
```

```
"qmain(n) "
==== ЛОКАЛЬНЫЕ_ПЕРЕМЕННЫЕ
(
    "Определить массив (A)
    тип (int) размер (n)";
    "Определить переменную (i)
    тип (int)";
    "Определить переменную (end)
    тип (int)"
)
ЗАТЕМ
ДЛЯ (i ОТ 0 ДО n - 1)
ЦИКЛ
    "A[i] := i"
КОНЕЦ ЦИКЛА
ЗАТЕМ
"Перемешать элементы массива
(A) длины (n) случайным обра-
зом"
ЗАТЕМ
"Начать отсчет времени"
ЗАТЕМ
(end := A + n)
ЗАТЕМ
```

```
"sample_qsort(A, end) "
    ЗАТЕМ
    "Закончить отсчет времени
    и вывести результат"
    ЗАТЕМ
    "Проверить отсортированность
    массива (A) длины (n) "
```

```
"sample_qsort(begin, end) "
==== ЕСЛИ НЕ('begin = end')
    ТО "Уменьшить (end) на (1) "
        ЗАТЕМ
        "Переупорядочить массив (A)
        с границами (begin)(end) так,
        чтобы элементы, меньшие опорного
        элемента (end), находились слева
        от него, а большие находились
        справа; сохранить позицию опорно-
        го элемента в переменной
        (middle) "
        ЗАТЕМ
        "sample_qsort(begin,
        middle) "
        "Увеличить (middle) на (1) "
        ЗАТЕМ
        "Увеличить (end) на (1) "
        ЗАТЕМ
        "sample_qsort(middle, end) "
    КОНЕЦ ЕСЛИ
```

КОНЕЦ СХЕМЫ QUICKSORT_SERIAL

Интегрированный инструментарий основывается на методе диалогового конструирования синтаксически правильных программ [6] и использует различные формы представления алгоритмов в процессе их проектирования – естественно-лингвистическую (САА-схемы), алгебраическую (регулярные схемы) и граф-схемную. Отметим, что интегрированный инструментарий может быть настроен на требуемый входной язык, представленный в алгебре алгоритмов, и выходной (целевой) язык программирования. В настоящее время он поддерживает генерацию последовательных и параллельных программ на языках C++, Java [6 – 8], Cilk++, а также термов (на языке системы TermWare [10]) по САА-

схемам алгоритмов. Основними компонентами інтегрованого інструментарія являються:

- ДСП-конструктор, призначений для діалогового проектування синтаксически правильних схем алгоритмів і синтеза програм;
- редактор граф-схем;
- трансформатор, здійснює діалогове перетворення регулярних схем;
- генератор САА-схем по параметризованим схемам вищого рівня (гіперсхемам);
- база даних алгеброалгоритмічних специфікацій, що містить описання конструкцій САА-М, базисних (елементарних) операторів і предикатів, а також їх відображення в мову програмування.

В основу функціонування ДСП-конструктора покладено діалоговий режим з використанням меню підстановок і дерева конструювання алгоритма (див. приклад дерева конструювання в [6]). Меню складається з конструкцій САА-М, суперпозиція яких дозволяє створювати алгоритми в згаданих раніше формах. Вибрані користувачем конструкції, а також операторні і логічні змінні, що входять до них, відображаються в дереві з подальшою деталізацією змінних. В залежності від типу вибраної змінної (операторна або предикатна) система пропонує відповідний список операцій САА-М або елементарних понять з бази даних. Відзначимо поуровневий стиль конструювання алгоритма, а також можливість переходу на різні рівні (вузли дерева) з продовженням процесу діалогового конструювання. Більш детально процес генерації програмного коду по схемам алгоритмів розглядається в розділі 3.

2. Система TermWare

Система TermWare спрямована на розробку високодинамічних прикладних систем, до яких пред'являються

підвищені вимоги, як до вбудованого інтелекту для забезпечення інтерактивності розроблюваних систем, так і до удешевлення розробки, скорочення термінів проектування, покращення характеристик повторного їх використання (реінженіринга) і супроводжуваності [10]. Вона відрізняється від більшості інших систем цього класу як призначенням і семантикою використовуваних засобів, так і технологією їх реалізації. Мова TermWare це координаційна оболонка, призначена для написання предметно-орієнтованих частин програм, встрайованих в прикладну систему для реалізації функцій взаємодії цієї системи з програмним середовищем.

TermWare оформлена як бібліотека мови Java, встрайована в програмне застосування. Для розробника система термів виглядає як сукупність екземплярів класу ITermSystem, з можливістю управління набором правил і редукування термів. Набори правил описані на мові TermWare і зберігаються в окремих файлах. Основною мовою є терми, тобто вирази виду $f(x_1, \dots, x_n)$. Як атомарні терми використовуються змінні (які записуються в вигляді *\$identifier*), а також константи певних типів даних (числових, логічних, рядкових і атомарного – незмінні рядки).

Набір правил містить самі правила, а також додаткову інформацію (назва системи правил, використовуєма база фактів, застосовувана стратегія). Типичне правило в TermWare записується наступним чином:

$$\text{source} [\text{condition}] \rightarrow \\ \rightarrow \text{destination} [\text{action}],$$

де використовуються чотири терми: source – вхідний шаблон; destination – вихідний шаблон; condition – умова, що визначає застосовність правила; action – дій-

ствие, выполняемое при срабатывании правила. Выполняемые действия и проверяемые условия в основном являются вызовами методов в БД фактов. Таким образом, осуществляется связь между правилами на языке TermWare и кодом на Java. Кроме того, возможно написание собственной стратегии, определяющей порядок применения правил.

В простейшем случае переписывающее правило это выражение типа $x \rightarrow y$, которое переписывает терм x в y . Пусть, например, имеется терм $plus(x, y)$, складывающий два числа. Тогда в результате применения к нему набора из двух правил

$$x \rightarrow y,$$

$$y \rightarrow z,$$

получим терм $plus(z, z)$.

Основой функционирования системы TermWare в рамках совместного использования с ИПС является создание и применение систем правил. Каждая система правил соответствует некоторому преобразованию схемы алгоритма. Кроме самих правил TermWare, система правил может включать дополнительную информацию, например, описание преобразования или ссылки на другие системы правил, которые могут применяться совместно с данной. Возможны также информационные системы правил, которые не осуществляют преобразование схемы, а вычисляют некоторые ее характеристики. Другие возможности совместного использования более подробно рассмотрены в работе [8]. Для интеграции с системой TermWare инструментарий ИПС был дополнен средствами генерации термов по схемам алгоритмов.

3. Генерация программ и термов по схемам алгоритмов

По полученному в процессе конструирования алгоритма дереву, а также в

соответствии с реализациями элементарных операторов и условий на целевом языке, инструментарий ИПС выполняет генерацию кода на выбранном языке программирования или термов TermWare. В процессе синтеза управляющие конструкции САА-схемы алгоритма и базисные операторы и предикаты отображаются в соответствующие операторы языка программирования в соответствии с их описанием в БД. Составные операторы могут быть представлены как подпрограммы (методы). В случае генерации объектно-ориентированной программы на вход генератора поступает также файл, который содержит каркасное описание основного класса программы (без реализаций методов), в который выполняется подстановка сгенерированного кода.

Для реализации параллельных программ в БД используются различные средства:

- потоки с использованием функций WinAPI [7, 12];
- параллельные операции MPI [13], ориентированные на обмен сообщениями между процессами;
- операторы языка параллельного программирования Cilk++ [14].

Для распараллеливания рассмотренного в разделе 1 алгоритма быстрой сортировки был использован язык Cilk++, так как он облегчает программирование рекурсивных параллельных программ.

В табл. 1 приведено описание в БД ИПС основных операторных операций САА: композиции, альтернативы, цикла, асинхронной дизъюнкции и синхронизатора [9], реализации которых на языке TermWare используются в процессе генерации термов, а на языке Cilk++ – для генерации параллельных программ. Приведенные реализации содержат строки \wedge оператор1 \wedge и \wedge оператор2 \wedge , вместо которых в процессе генерации будут поставлены тексты реализаций операндов этих операций.

Таблица 1. Основные операторные операции САА и их реализации на языках TermWare и C++

Естественно-лингвистическая форма	Реализация на языке TermWare	Реализация на языке Cilk++
“оператор1” ЗАТЕМ “оператор2”	then (^оператор1^, ^оператор2^)	^оператор1^; ^оператор2^
ЕСЛИ “условие1” ТО “оператор1” ИНАЧЕ “оператор2” КОНЕЦ ЕСЛИ	IF (^условие1^, ^оператор1^, ELSE (^оператор2^))	if (^условие1^) { ^оператор1^ } else { ^оператор2^ }
ПОКА НЕ ‘условие1’ ЦИКЛ “оператор1” КОНЕЦ ЦИКЛА	WHILE_NOT (^условие1^, ^оператор1^)	while (!(^условие1^)) { ^оператор1^ }
("оператор1" ПАРАЛЛЕЛЬНО "оператор2")	Parallel (^оператор1^, ^оператор2^)	cilk_spawn ^оператор1^; ^оператор2^
ЖДАТЬ 'условие1'	WAIT (^условие1^)	cilk_sync;

В табл. 2 приведены примеры описания в БД базисных элементов для рассмотренного алгоритма быстрой сортировки. Естественно-лингвистическая форма описания базисного элемента содержит в себе имена формальных параметров в скобках. Фактические параметры, которые задаются в САА-схемах, заменяют при генерации программы соответствующие формальные параметры в тексте реализации базисного понятия на языке программирования. Признаком формаль-

ного параметра в реализации является символ “%”, за которым следует порядковый номер параметра в тексте базисного оператора или предиката. Например, в базисном операторе "Увеличить (var_id) на (value)" присутствует два параметра – идентификатор переменной и значение, на которое ее следует увеличить. Значение этих параметров будет подставлено вместо соответствующих формальных параметров в реализации этого оператора.

Таблица 2. Примеры описания в БД базисных операторов

Естественно-лингвистическая форма	Реализация на языке TermWare	Реализация на языке C++
"Определить массив (name) тип (type) размер (size)"	Array(%1, %2, "%3")	%2* %1 = new %2[%3];
"Определить переменную (x) типа (тип)"	Variable(%1, %2)	%2 %1;
"Увеличить (var_id) на (value)"	Inc(%1, %2)	%1 = %1 + %2;
"Перемешать массив (name) длины (size) случайным образом"	ShuffleArrayRandomly (%1, %2)	std::random_shuffle (%1, %1 + %2);

В результате интеграции системы TermWare и разработанного инструментария проектирования и синтеза программ, в TermWare передается термальное представление алгоритма, подлежащего трансформации и требуемые для этого равенства. Затем по преобразованному в TermWare алгоритму может быть произведена генерация соответствующей программы на языке программирования.

Далее в качестве примера приведен терм, сгенерированный по схеме последовательного алгоритма быстрой сортировки, рассмотренной в разделе 1.

```

Root (
main(
  then (
    Variable(n, int,
      "1000 * 10000"),
    then (
      IF (Greater(CmdLineParams,
        1),
        Assign(n, 1)),
      CALL(qmain(n))))),
qmain(Params(n),
  then (
    Locals
    (
      Array(a, int, "n"),
      Variable(i, int),
      Variable(end, int)
    ),
    then (
      ForLoop(i, 0, Minus(n, 1),
        AssignArrayElement
        (a, i, i)
      ),
    then (
      ShuffleArrayRandomly(a, n),
    then (
      START_TIME,
    then (
      then (
        Assign(end, Plus(a, n)),
      sample_qsort(Params(begin, end),
        IF (NOT(Equal(begin, end)),
          then (
            Dec(end, 1),
          then (
            Partition(a, begin, end,
              end),
          then (
            CALL(sample_qsort(begin,

```

```

        middle)),
      then (
        Inc(middle, 1),
      then (
        Inc(end, 1),
        CALL(sample_qsort(middle,
          end)
        )))))))
    )
  )

```

Для распараллеливания приведенного алгоритма в функцию sample_qsort необходимо добавить операцию асинхронного выполнения операторов и синхронизатор (см. раздел 1). Для этого применяются следующие два правила:

1. then(CALL(\$x), then(\$y, \$z)) -> Parallel (CALL(\$x), then(\$y, \$z))
2. then(\$x1, Parallel(\$x2, \$x3)) -> then(\$x1, then(Parallel(\$x2, \$x3), WAIT(AllThreadsCompleted(n))))

В результате применения данных правил функция sample_qsort будет иметь вид:

```

sample_qsort( Params(begin, end),
IF (NOT(Equal(begin, end)),
  then (
    Dec(end, 1),
    then(
      Partition(a, begin, end, end),
    then(
      Parallel(
        CALL(sample_qsort
          (begin, middle)),
        then(
          Inc(middle, 1),
          then(
            Inc(end, 1), CALL(sample_qsort
              (middle, end))))
      ),
      WAIT(AllThreads
        Completed(n))))))

```

Таким образом, в результате распараллеливания в первой ветви операции `Parallel` вызывается оператор `sample_qsort (begin,middle)`, а в другой – `sample_qsort(middle,end)`. Ветви создаются рекурсивно; их количество в алгоритме явно не указано, и задается при вызове программы. Синхронизатор `AIT(AllThreadsCompleted(n))` выполняет задержку вычислений до тех пор, пока все ветви не закончат вычисления. Как уже упоминалось, для реализации рассмотренного алгоритма сортировки был использован язык параллельного программирования `Cilk++`. Полученная программа была выполнена на многоядерной архитектуре `Intel Core 2 Quad CPU, 2.51 ГГц`. Время ее выполнения показано на рисунке. Ускорение при выполнении на 2, 3 и 4 процессорах составило 2; 2.9 и 3.8 соответственно, что свидетельствует о хорошей степени распараллеливаемости и масштабируемости вычислений.

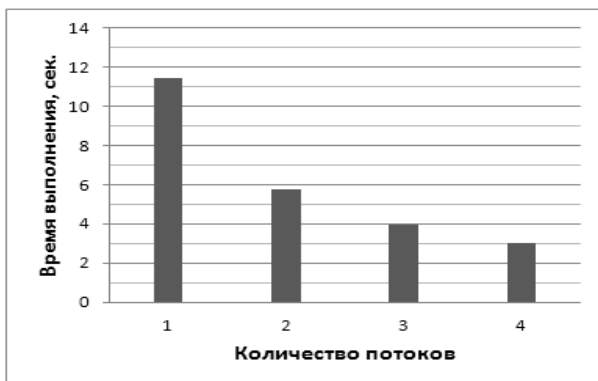


Рисунок. Время выполнения параллельной программы быстрой сортировки на 4-ядерном процессоре; размер входного массива $5 \cdot 10^7$ элементов

Заключение

Предложен подход к генерации термов по высокоуровневым спецификациям алгоритмов. Генерация выполняется в рамках совместного использования системы символьных вычислений `TermWare` и алгеброалгоритмического инструментария проектирования и синтеза программ ИПС. Система `TermWare` дополняет ИПС

средствами преобразования последовательных и параллельных алгоритмов, направленных на их улучшение. Основой функционирования системы `TermWare` в рамках ИПС является создание и применение систем правил, каждая из которых соответствует некоторой трансформации схемы алгоритма. Отметим, что `TermWare` также позволяет расширить возможности ИПС в части автоматизации решения задач анализа и обеспечения надежности программного кода.

Перспективами дальнейших исследований в данном направлении является дополнение системы ИПС средствами обратного преобразования термов в схемы алгоритмов, а также настройка обеих систем на генерацию программ в других языках, поддерживающих распараллеливание.

1. Система автоматизации распараллеливания программ на промежуточном представлении LLVM. – <http://www.dataved.ru/2011/06/llvmautoparallelizer.html>.
2. *Multi-Threaded Programming With POSIX Threads*. – <http://users.actcom.co.il/~choo/lupg/tutorials/multi-thread/multi-thread.html>.
3. *OpenMP Application Program Interface*. – <http://www.openmp.org/mp-documents/spec30.pdf>.
4. *Intel Threading Building Blocks*. – <http://threadingbuildingblocks.org>
5. Клинов М.С., Крюков В.А. Автоматическое распараллеливание Фортран-программ. Отображение на кластер. – <http://www.ict.edu.ru/vconf/files/11879.pdf>.
6. Дорошенко Е.А., Яценко Е.А. О синтезе программ на языке Java по алгеброалгоритмическим спецификациям // Проблемы програмування. – 2006. – № 4. – С. 58–70.
7. Дорошенко Е.А., Жереб К.А., Яценко Е.А. Формализованное проектирование эффективных многопоточных программ // Проблемы програмування. – 2007. – № 1. – С. 17–30.
8. Дорошенко А.Е., Жереб К.А., Яценко Е.А. Об оценке сложности и координации вычислений в многопоточных программах // Проблемы програмування. – 2007. – № 2. – С. 41–55.

9. Андон Ф.И., Дорошенко А.Е., Цейтлин Г.Е., Яценко Е.А. Алгеброалгоритмические модели и методы параллельного программирования. – Киев: Академперіодика, 2007. – 631 с.
10. Дорошенко А.Е., Шевченко Р.С. Система символьных вычислений для программирования динамических приложений // Проблемы програмування. – 2005. – № 4. – С. 718–727.
11. Кнут Д. Искусство программирования для ЭВМ. – М.: Мир, 1978. – Т. 3. – 843 с.
12. Gupta S. Multithreaded Programming in a Microsoft Win32* Environment. – <http://eng.harran.edu.tr/~nbesli/SP/senkronizasyon.pdf>.
13. Writing Message-Passing Parallel Programs with MPI. – <http://www.zib.de/zibdoc/mpikurs/mpicourse.pdf>.
14. Intel Cilk++ SDK Programmer's Guide. – http://www.clear.rice.edu/comp422/resources/Intel_Cilk++_Programmers_Guide.pdf.

Получено 20.07.2012

Об авторе:

Яценко Елена Анатольевна,
кандидат физико-математических наук,
старший научный сотрудник.

Место работы автора:

Институт программных систем
НАН Украины.
Тел.: (044) 424 4972,
E-mail: oayat@ukr.net